# アーム型建機の遠隔操作のための透視映像提示システム

<u>長野 樹</u>,藤井 浩光,橘高 達也,淵田 正隆, 深瀬 勇太郎,青木 滋,鳴海 智博,山下 淳,淺間 一

淺間研究室・山下研究室

#### 【背景】

がれきの撤去作業などで,建機を遠隔操作するために取り付けた カメラの映像中にはアームによって遮蔽された死角が存在

## 【目的】

アームを透視してその背景を視認可能な映像の生成

### 【手法】

背景情報の取得

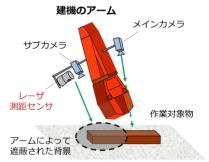
カメラとレーザ測距センサを用いて,背景の映像と3次元情報を取得 座標変換

測距センサで取得した3次元情報によって, 背景の映像をメインカメラ視点に座標変換し,映像を合成

### 【結果・考察】

アームの背景を視認できる透視映像を リアルタイム(10fps)で提示することに成功







メインカメラ映像



提案手法による透視映像



# See-through System for Teleoperation of Construction Machines with Arm

<u>Tatsuki Nagano</u>, Hiromitsu Fujii, Tatsuya Kittaka, Masataka Fuchida, Yutaro Fukase, Shigeru Aoki, Tomohiro Narumi, Atsushi Yamashita, Hajime Asama

Asama Lab, / Yamashita Lab.

## **Background**

There is a dead angle hidden behind the arm in the image of the camera mounted on construction machines for teleoperation such as removal of rubble.

## **Objectives**

To generate a see-through image that presents the hidden area behind the arm



#### **Methods**

## Acquiring hidden area information

Acquire the image and the 3-D information of the hidden area using a camera and a laser range finder

#### Coordinate transformation

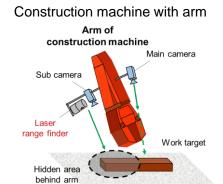
Project the image of the hidden area to the main camera viewpoint based on the 3-D information acquired by the laser range finder and synthesize the images

#### **Results and Discussions**

The proposed method generates a see-through image in real time (10 fps).



Main camera image





Proposed see-through image

