

メタ戦略の基礎に局所探索 (Local Search: LS) 法がある。LS 法は初期解 z に、あるルールに従って変形を加えて得られる解集合の近傍 $N(z)$ 内において、良解 z' が評価できれば z と再定義する処理を解が収束するまで反復する方法である。MLS

法はこのLS法を複数の初期解に適用して、得られた最良の解を出力する方法である。

MLS法による最適化処理の流れを図2に示す。本研究で、解 z はPF配置を表す。初期解は重複しないランダムなPFスロット番号 s を S_f に代入して得られるPF配置とし近傍には交換近傍 $N_{\text{swap}}(z) = \{2 \text{ つの PF スロット番号 } S_{f'} \text{ と } S_{f''} \text{ の入れ替えによって得られる解}\}$ を用いる。

解の評価には以下の3つの評価基準から算出される評価値 $V(z) = \alpha V_1 + \beta V_2 + \gamma V_3$ を用いる。

フィード設置可能性 $V_1 = \sum_{f=1}^{f_{\max}} A(f)$

得られる解 z の中には、実際はPF幅の関係上互いに干渉して取り付けることができないものも含まれる。そこで隣り合うPFの干渉量 $A(f)$ を定義し、実行不可能な解 z には悪い評価を与える。

ヘッド動作効率 $V_2 = \sum_{f=1}^{f_{\max}} Q_f |S_{\text{near}} - S_f|$

PFスロットの中でも、できるだけ搭載点に近い箇所を使用したPF配置であれば、PFと搭載点の往復にかかる動作を削減できる。そこで、搭載点座標 x_p の平均 $\bar{X} = \sum_{p=1}^{p_{\max}} C_p(x_p)/p_{\max}$ に最も近いPFのスロット番号 S_{near} を定義し、より S_{near} に近いPF配置を得る解 z に良い評価を与える。

同時 n 吸着実行可能性 $V_3 = \sum_{n=1}^{h_{\max}} B_{\text{conc}}(n)(h_{\max} + 1 - n)$

得られた解 z における、各同時 n 吸着の実行回数 $B_{\text{conc}}(n)$ を定義する。 n 数の大きな同時吸着ほど良い評価を与えるものとし、1ストロークで吸着動作を完了できる $n = h_{\max}$ には最も良い評価を与える。

この $V(z)$ を最小化するように処理を進め、設置可能なPF配置の中でも、搭載部品数 Q_f の多いPFが $\bar{X}$ に近く、 n の大きな同時吸着を多く実行可能なPF配置を求める。

以上のLSを z が局所最適解に収束するまで反復した後、予め設定した初期解生成数に達した時点でMLSを終了し、それまでに得られた最適解 z (PF配置)を出力する。

4. 同時吸着のグループ化

同時 $h_{\max}$ 吸着は、一度に全ヘッドが部品を吸着して直ちに実装動作へ移行できるが、他の同時 n 吸着は、全ヘッドが部品を吸着するまでに複数回の吸着動作を要する。MLS法で最適なPF配置を得た後は、この複数回の吸着動作の組み合わせ(グループ化)を行う必要がある。

グループ化の処理手順

同時 n 吸着のパターンを崩して、少ない同時 n 吸着の組を複数得る処理を適宜実行しながら、次の3つの優先順位、

1. 全ヘッドが1つずつパーツを吸着できるグループ、
2. 少ないストローク数を得るグループ、
3. n の大きな同時吸着の組を含むグループ、

を満足するようにグループ化処理を実行し、総ストローク数を最小化する。

5. 実験および考察

提案手法を検証するにあたって、部品搭載点数498個($p_{\max} = 498$)、部品種類14種、PF数20本($f_{\max} = 20$)、スロット数60箇所($s_{\max} = 60$)、ヘッド数6本($h_{\max} = 6$)、 $D_h/D_f = 2$ 及び、適切に値を設定した搭載部品数(Q_f)、PF右幅(r_f)、PF

左幅(l_f)の入力データを用い、1000回の初期解生成をMLS法の終了条件として吸着動作の最適化処理を5回行った。 $V(z)$ の重み係数 α, β, γ は試行錯誤的に決定し、最良と思われる値を用いた。なお1回の最適化処理にはPentium D (2.8 GHz)、メモリ1GBの計算機を用いて約5分の計算時間を要した。

初期解生成回数に対する平均評価値の推移を図3に示す。約400回の初期解生成時点で既に高い評価の解が得られており、本手法が効果的に解を探索していることがわかる。

各同時 n 吸着が解 z 中にどの程度の割合で含まれているかについて、初期解生成回数毎に表したものを図4に示す。初期解生成回数の少ないうちは n の分布は混沌としているが、処理が進むにしたがって、目的どおりに n の大きい同時吸着が多く実行できる解を取得することができた。このことから、同時吸着を効率よく行って吸着回数を少なくするPF配置を求める目的において、実用的な時間で計算できる本手法の有効性が示された。

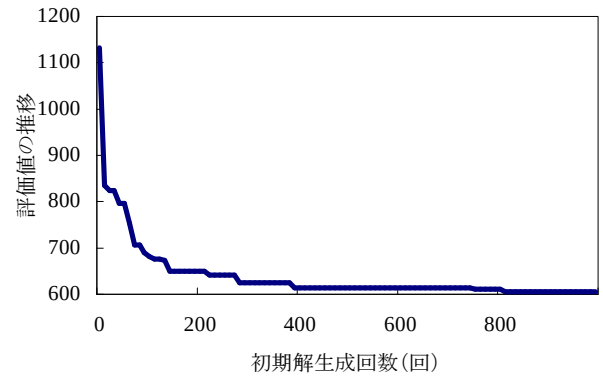


図3 初期解生成回数に対する解の評価値の推移

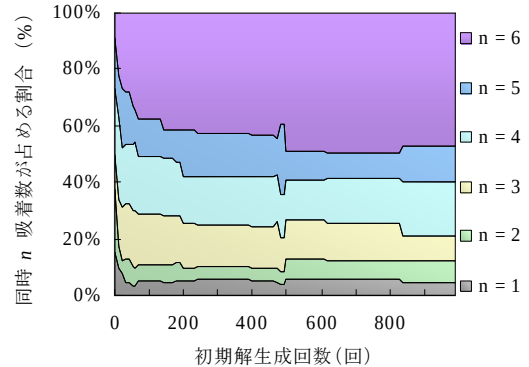


図4 初期解生成回数に対する各同時 n 吸着実行可能回数が占める割合

6. 結論

本研究では、チップマウンタに求められている実装時間の短縮化を図る上で重要な吸着動作の最適化に対し、同時吸着を効果的に取り入れて吸着回数を最小化する手法を提案した。その際、組合せ最適化問題に対する有効な解法であるMLS法を用い、評価基準を適切に設定することによって、 n の大きな同時 n 吸着が多く実行できるPF配置を得ることができた。さらにグループ化によって総ストローク数を最小化できた。今後は得られた吸着動作をもとに、実装動作の最適化に取り組んでいく。

なお、本稿の内容は全て講演発表者によるものである。

参考文献

- 1) 柳浦睦憲, 茨木俊秀: “組合せ最適化問題に対するメタ戦略について”, 電子情報通信学会論文誌 D-1, **J83**, 1, pp. 35–25 (2000).